


แบบประเมินผลการใช้สื่อ นวัตกรรมทางการศึกษาและแหล่งเรียนรู้  
 ชื่อสื่อ/นวัตกรรม สื่อ QR Code มาบึงบอระเพ็ด อ่างฯ ด้วยโปรแกรม Sketch Up  
 ระดับชั้น ม. ๓

รายการประเมิน	ระดับความเหมาะสมตามความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
<b>1. ด้านการออกแบบระบบการเรียนการสอน</b>					
1.1 การเข้าสู่บทเรียน สะดวก ง่าย รวดเร็ว		✓			
1.2 มีการกำหนดตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้		✓			
1.3 การนำเสนอตั้งจุด และกระตุ้นความสนใจผู้เรียน		✓			
1.4 การเชื่อมโยง (link) ไปยังจุดต่างๆ ถูกต้อง			✓		
1.5 ภาพและเสียงที่ใช้ประกอบแสดงผลได้ถูกต้อง รวดเร็ว	✓				
1.6 แบบทดสอบประเมินผลครอบคลุมตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้		✓			
<b>2. ด้านแบบฝึกหัด</b>					
2.1 แบบฝึกหัดมีชัดเจนมีความสัมพันธ์ต่อเนื่อง		✓			
2.2 แบบฝึกหัดที่นำเสนอตรงและครอบคลุมตามตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้		✓			
2.3 การใช้ภาษาถูกต้องเหมาะสม	✓				
2.4 แบบฝึกหัดมีความเหมาะสมกับระดับผู้เรียน	✓				
2.5 แบบฝึกหัดและแบบทดสอบมีความสอดคล้องกัน	✓				
<b>3. ด้านการออกแบบหน้าจอ</b>					
3.1 การจัดวางองค์ประกอบได้สัดส่วนสวยงาม ง่ายต่อการใช้		✓			
3.2 รูปแบบตัวอักษรมีขนาด สี ชัดเจน อ่านง่าย และเหมาะสมกับ ผู้เรียน	✓				
3.3 การเลือกใช้สีมีความเหมาะสมและกลมกลืน		✓			
3.4 การสื่อความหมายสอดคล้องกับแนวของเนื้อหา (Theme)	✓				

ลงชื่อ   
 (นายอำนาจ วงศ์ป้อง)  
 ผู้ประเมิน